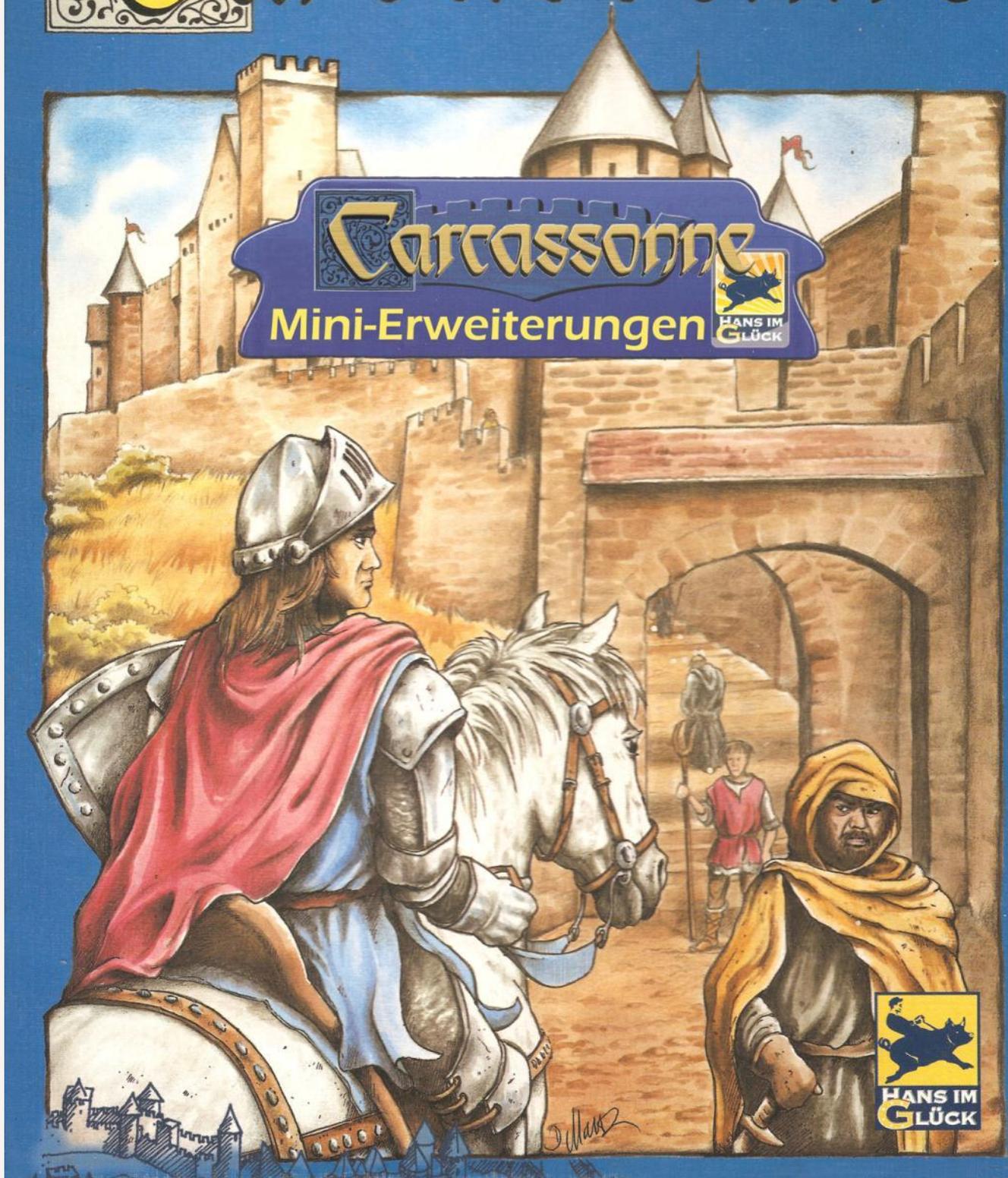


Klaus-Jürgen Wrede



Carcassonne

Carcassonne
Mini-Erweiterungen



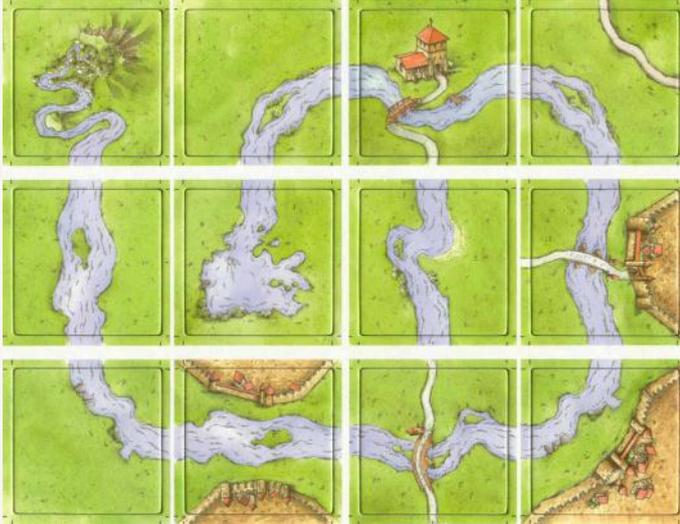
Der Fluß

ohne Symbol



Die erste Mini-Erweiterung für Carcassonne besteht aus 12 neuen Landschaftskarten, die zu Beginn des Spieles ausgelegt werden und als kleine Ausgangslandschaft für das Spiel dienen.

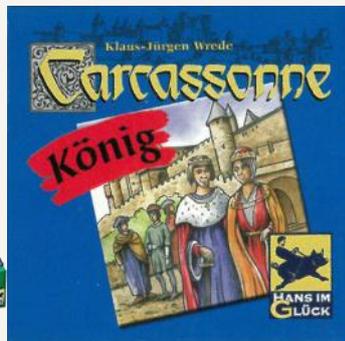
EAN-GTIN: ohne
ersienen: 2001
Autor: Klaus-Jürgen Wrede und Rudolf Ross
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 12 Landschaftskarten mit Flusslauf,
1 Spielregel



Anfangs gab es den Fluß nur im Würfel; kurz darauf war er auf der website von HiG kostenlos als Download-Datei zum Selberbasteln erhältlich. Jahre später wurde er auch im Cundco-Shop im Stanzbogen verkauft.

König

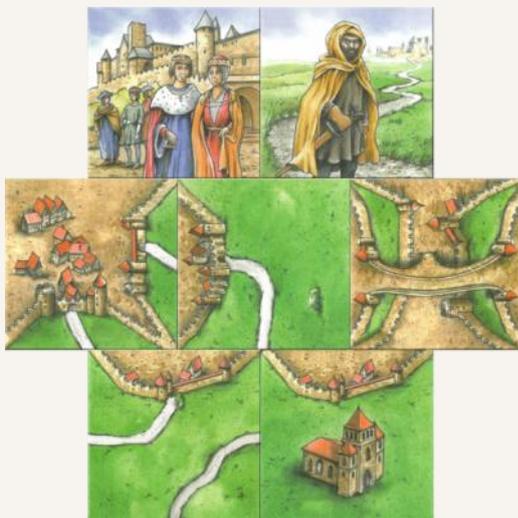
ohne Symbol

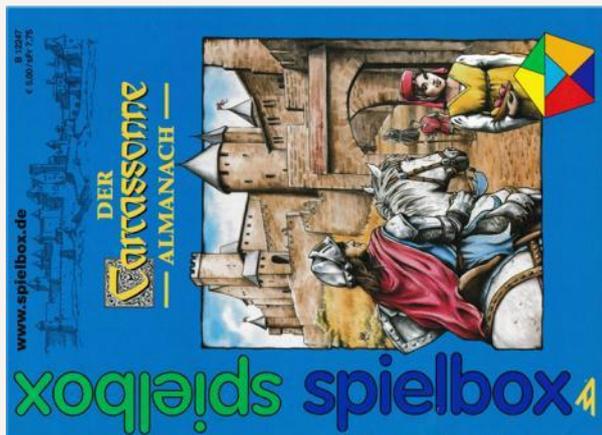


Die zweite Mini-Erweiterung für Carcassonne besteht aus 12 neuen Karten. 7 Karten für Carcassonne und 5 Karten für Carcassonne - Die Jäger und Sammler.

Die 7 Erweiterungskarten für Carcassonne wurden mittlerweile in die 6. Erweiterung von Carcassonne »Graf, König und Konsorten« aufgenommen.

EAN-GTIN: 4001504481414
ersienen: 2004
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 5 Landschaftskarten,
2 Figurenkarten,
1 Spielregel





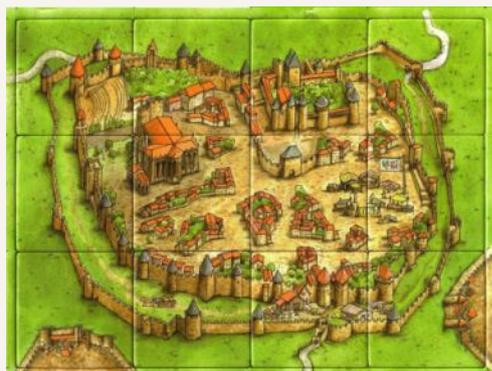
„Die Katharer“ lagen der „Spielbox 5/2004“ und dem „Carcassonne-Almanach“ bei.

Im Laufe des 11. und 12. Jahrhunderts entwickelte sich im Süden Frankreichs eine neue Religion, der Katharismus. Diese Religion war für die römische Kirche eine Irrlehre. Bis zu Beginn des 13. Jahrhunderts hatte sich Carcassonne zu einer der Hochburgen der Katharer entwickelt. Nach erfolglosen Ermahnungen der römischen Kirche und der Ermordung eines päpstlichen Legats ruft Papst Innozenz III. zum Kreuzzug gegen die Katharer auf. Mit der Belagerung der Stadt Carcassonne im Jahre 1209 beginnt ein 40 Jahre andauernder Krieg.

- EAN-GTIN: Spielbox:
Almanach: ISSN 07216777
- erschienen: 2004
- Autor: Klaus-Jürgen Wrede und Christwart Conrad
- Illustration: Doris Matthäus
- Regelwerk: In der Zeitschrift abgedruckt
- Inhalt: 4 Landschaftskarten,
1 Spielregel



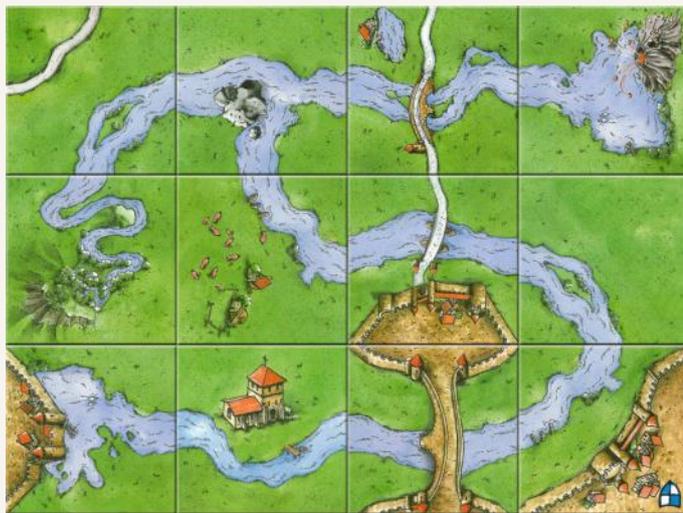
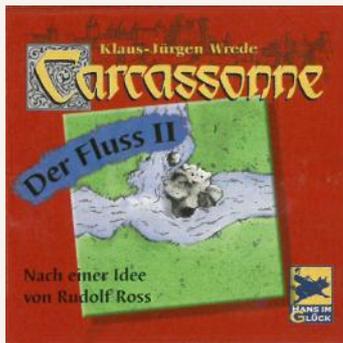
Der Graf von Carcassonne



Die Spieler können im Laufe des Spieles Gefolgsleute in die verschiedenen Stadtviertel einsetzen und diese dann bei Wertungen zurück ins Spiel bringen. Damit können Wertung noch gedreht werden und es gibt sich manch überraschende Situation. Der Graf blockiert jeweils eines dieser Viertel und verhindert so, dass die Gefolgsleute eingesetzt werden.

Der Graf von Carcassonne wurde mittlerweile in die 6. Carcassonne-Erweiterung »Graf, König und Konsorten« aufgenommen.

- EAN-GTIN: 4001504481438
- erschienen: 2004
- Autor: Klaus-Jürgen Wrede
- Illustration: Doris Matthäus
- Regelwerk: HiG-Template
- Inhalt: 12 Landschaftskarten,
1 Spielfigur,
1 Spielregel

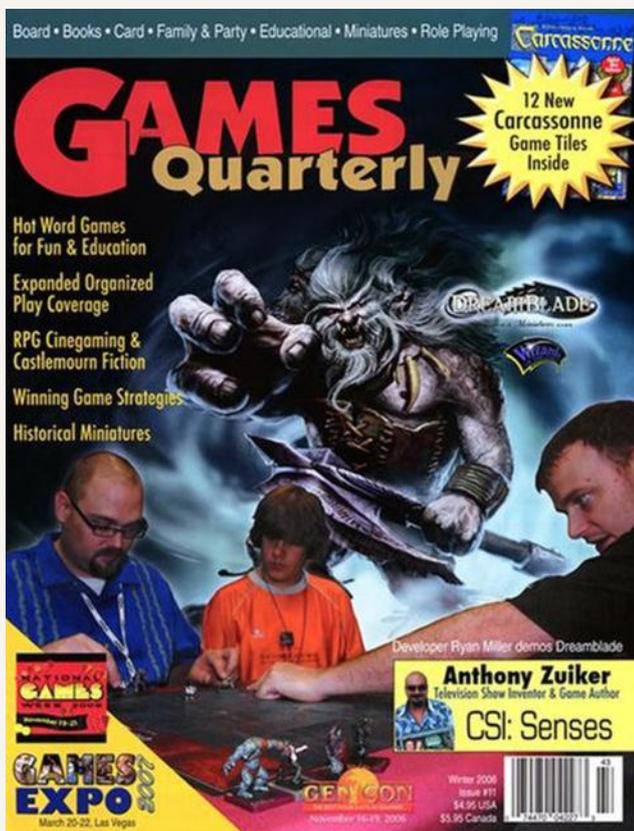


Die Spieler können im Laufe des Spieles Gefolgsleute in die verschiedenen Stadtviertel einsetzen und diese dann bei Wertungen zurück ins Spiel bringen. Damit können Wertungen noch gedreht werden und es gibt sich manch überraschende Situation. Der Graf blockiert jeweils eines dieser Viertel und verhindert so, dass die Gefolgsleute eingesetzt werden.

Der Graf von Carcassonne wurde mittlerweile in die 6. Carcassonne-Erweiterung »Graf, König und Konsorten« aufgenommen.

EAN-GTIN: 4001504481636
 erschienen: 2005
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede und Rudolf Ross
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 12 Landschaftskarten mit Flusslauf,
 1 Spielregel

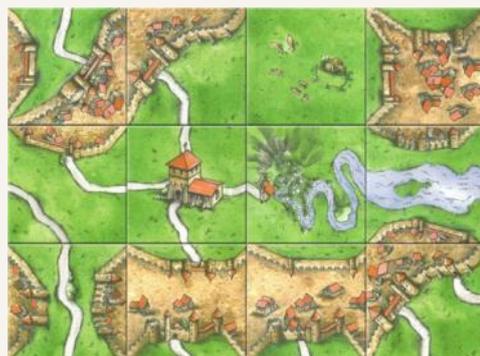
Games Quarterly Erweiterung



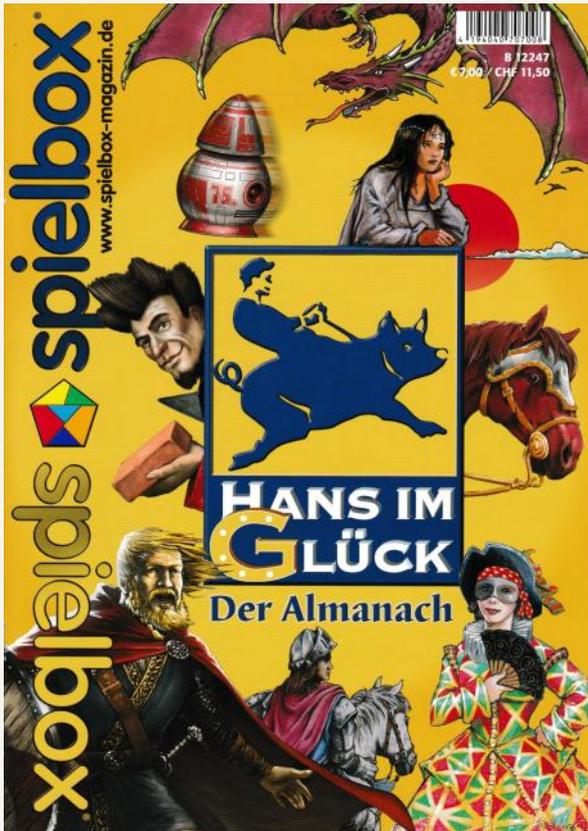
Diese Erweiterung wurde im Jahr 2006 exklusiv für den amerikanischen Markt von dem offiziellen Vertreiber von Carcassonne-Spielen in Amerika, der Firma Rio Grande, in Zusammenarbeit mit dem US-Magazin "Games Quarterly" herausgebracht. Sie gab es im deutschen Handel nicht zu kaufen.

Die Landschaftskarten lagen dem Magazin der Winterausgabe 11/2006 im Stanzbogen ohne Spielbeschreibung bei.

EAN-GTIN: 74470042273
 erschienen: 2006
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede, Jay Tummelson
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: ohne
 Inhalt: 12 Landschaftskarten,
 darunter 2 Fluß- und eine reine Wiesen-
 karte



Die Kultstätte



Die Kultstätte ist eine Mini-Erweiterung, die erstmals im Hans im Glück-Almanach der Spielbox erschien, aber auch in der Erweiterung Graf, König und Konsorten enthalten ist. Mit Kultstätten können Spieler Mönchen herausfordern.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2008
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: In der Zeitschrift abgedruckt
 Inhalt: 5 Landschaftskarten,
 1 Spielregel



Cult, Siege & Creativity

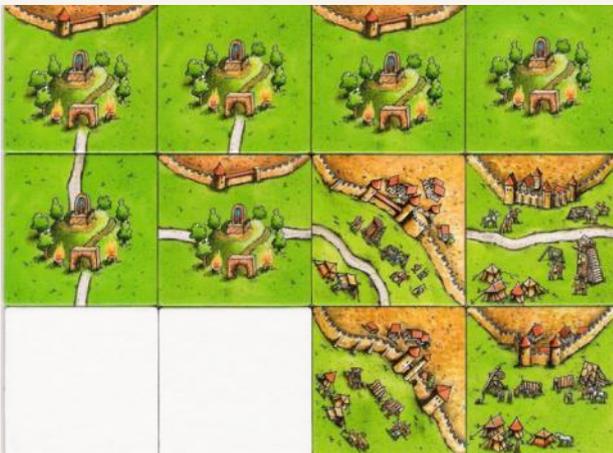
ohne Symbol



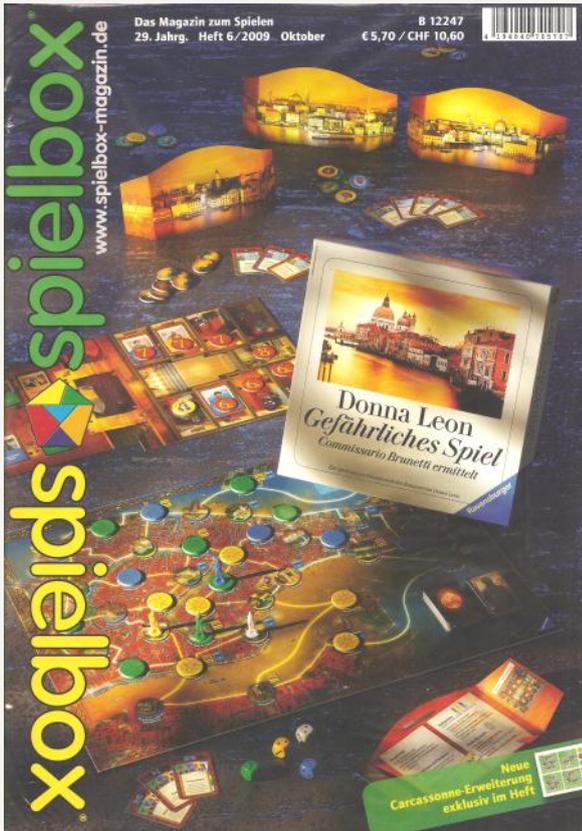
Die englische Mini-Erweiterung wurde Anfang Oktober 2008 von Rio Grande Games herausgegeben. Fünf der sechs Cult-Landschaftskarten entsprechen den Kultstätten aus Graf, König und Konsorten. Die sechste Karte kam neu hinzu. Die vier Siege-Kärtchen gleichen vom Spielprinzip her denen aus Die Katharer. Sie sind jedoch anders gestaltet. Zwei weitere Kärtchen sind komplett weiß, um Landschaften selbst zu entwerfen (Creativity).

Die Erweiterung ist auch unter der Bezeichnung Cult, War and Creativity bekannt.

EAN-GTIN: 655132003711
 erschienen: 2008
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: Faltzettel in der Box
 Inhalt: 6 Landschaftskarten "Cult"
 4 Landschaftskarten "Siege"
 2 Blanko-Landschaftskarten
 1 Spielregel



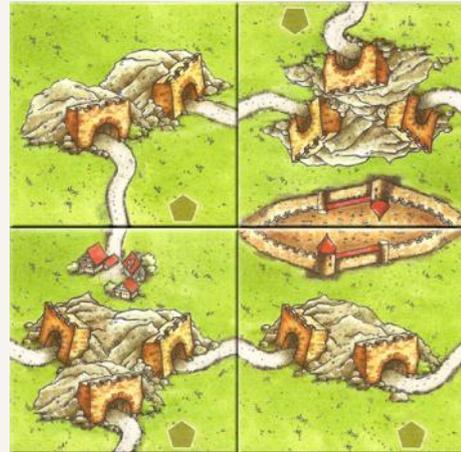
Die Tunnel



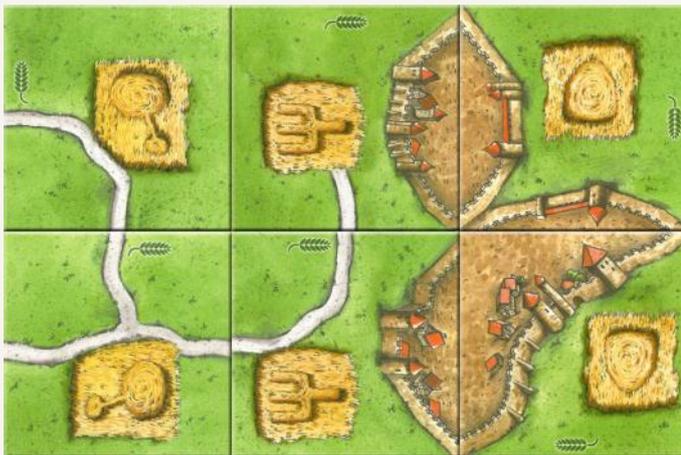
Beilage in der Spielbox 6/2009

Die Tunnel-Erweiterung untergräbt Ihre Landschaft. Auf einmal sieht der langweilige Weg am Spielfeldrand gar nicht mehr so langweilig aus. Es entstehen neue, vorher noch nicht erkennbare Verbindungen.

EAN-GTIN: ohne
erschieden: 2009
Autor: Klaus-Jürgen Wrede, Christwart Conrad
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: In der Zeitschrift abgedruckt.
Inhalt: 4 Landschaftskarten
12 Tunnelchips
1 Spielregel



Die Kornkreise



Sind da Aliens im Spiel?

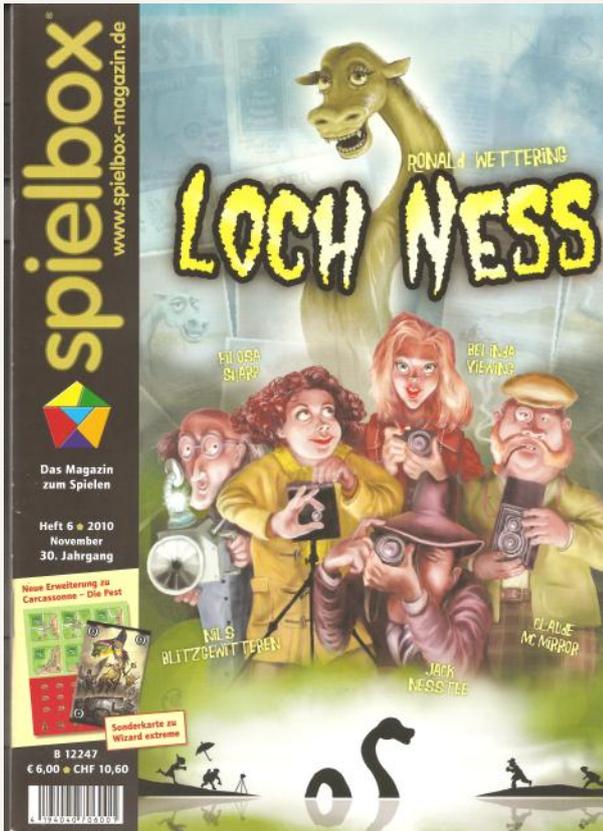
Diese 6 Kärtchen waren ursprünglich eine reine Fachhandelsausgabe und sind jetzt wieder über uns zu beziehen, allerdings nur solange der Vorrat reicht. Ihr erhaltet die Kärtchen mit einer Regel.

Die Karten dieser Erweiterung sind mit einem kleinen Symbol versehen, damit sie einfacher sortiert werden können.

Die Mini-Erweiterungen und Promokarten sind für Euch Spieler gedacht und nicht für Händler oder solche, die sich in Auktionshäusern bewegen.

EAN-GTIN: ohne
erschieden: 2010
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 6 Landschaftskarten
1 Spielregel

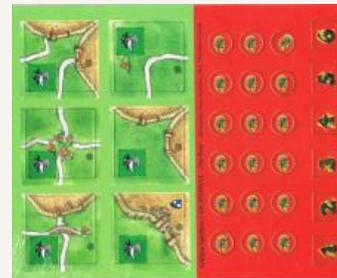
Die Pest



Beilage in der Spielbox 6/2010

Diese Variante greift recht stark ins Spiel ein. Durch die im Land wütende Pest gewinnen die Landschaftszusammenhänge an Bedeutung. Nach einer harmlos scheinenden Anfangsphase mag man bald den Ein-druck gewinnen, gegen die Pest kaum noch Punkte erringen zu können. Doch das täuscht! Es gilt, die Seuche geschickt in die Richtung der Gegner zu lenken und selbst dabei – jenseits eines gebannten Pestherdes etwa – unbehelligt Punkte abzustauben.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2010
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede, Christwart Conrad
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: In der Zeitschrift abgedruckt
 Inhalt: 6 Landschaftskarten,
 6 Pest-Herde,
 18 Floh-Marker,
 1 Spielregel



Die Schule

ohne Symbol



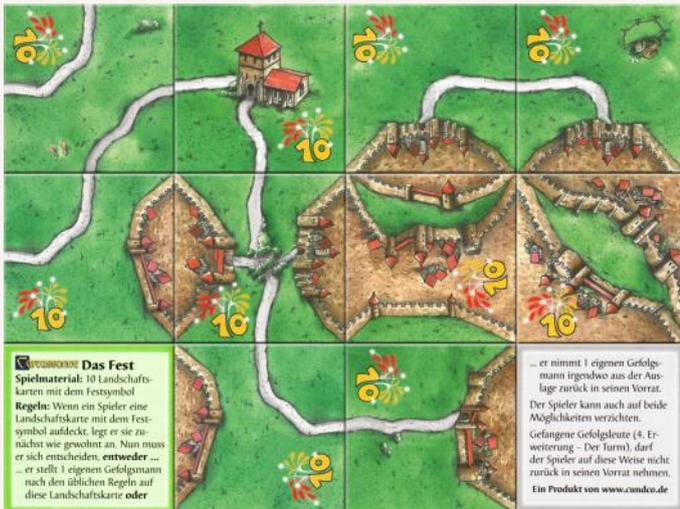
Carcassonne - Die Schule ist eine Mini Erweiterung die auf der Spiel 2011 erworben werden konnte.

Sie wurde zusammen mit der Dominion Promokarte - Carcassonne im Rahmen einer Spendenaktion für 3 Euro verkauft. Der komplette Erlös kam dem Verein "Rainbow over Ghana" zu Gute.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2011
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 2 Landschaftskarten,
 1 Lehrer-Figur aus Plastik,
 1 Spielregel



Das Fest



Das Spiel des Jahres 2001 CARCASSONE hat sich in den letzten 10 Jahren zu einem modernen Klassiker entwickelt. Über 5 Millionen Carcassonne-Spiele wurden in über 20 Sprachen bisher verkauft. Zum 10-jährigen Jubiläum erscheint diese Ausgabe mit besonderen, farbig-transparenten Figuren. Und 10 neue Landschaftskarten, die sich auch mit den 8 bereits erhältlichen Erweiterungen kombinieren lassen, erfreuen nicht nur Carcassonne-Profis.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2011
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: Auf 2 „Landschaftskarten“ gedruckt
 Inhalt: 10 Landschaftskarten,
 1 Spielregel

Das Gefolge

ohne Symbol



An dieser farbig-transparenten Mini-Geschenkebox kommt keiner vorbei. Die enthaltenen 6 Figuren eignen sich als zusätzliche Gefolgsleute für das bekannte CARCASSONE, aber auch einfach als Mitbringsel für Carcassonne-Fans und solche, die es werden wollen. Eine Hommage an den modernen Spiele-Klassiker.

Dabei ist eine kleine Spielvariante, in der die transparenten Spielfiguren als Phantom etwas mehr Schwung ins Spiel bringen.

Die Erweiterung war offiziell nur mit der Carcassonne-Jubiläumsedition erhältlich, oder anschließend auch einzeln im CundCo-Shop.

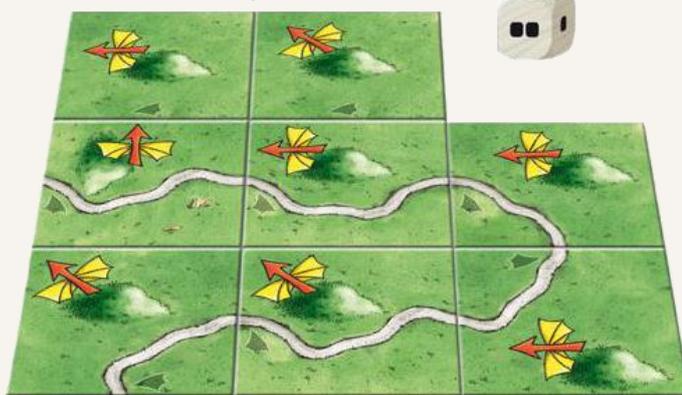
EAN-GTIN: 4001504482176
 erschienen: 2011
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 6 transparente Gefolgsleute,
 1 Spielregel



Die Minis



Mini 1: Die Fluggeräte



Als findige Tüftler wollen die Spieler den Menschheits-
traum vom Fliegen verwirklichen und probieren ihre neu
entwickelten Flügel aus. Fluglänge und Landung sind je-
doch noch etwas unberechenbar.

EAN-GTIN: 4001504482220
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 8 Landschaftskarten,
 1 Spezial-Würfel,
 1 Spielregel
 (plus eine Kornkreiskarte für Mini-
 Erweiterung #7)

Mini 2: Die Depeschen



Der König belohnt diejenigen Untertanen, welche ihr Gebiet am sorgfältigsten ausgeweitet. Er schickt ihnen Depeschen mit Vergünstigungen, die weiteren Reichtum und Vorteile bringen.

EAN-GTIN: 4001504482220
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 8 Depeschenkarten,
 6 Gefolgs-Frauen,
 1 Spielregel
 (plus eine Kornkreiskarte für Mini-Erweiterung #7)

Mini 3: Die Fähren



Manche Straßen rund um Carcassonne führen zu kleinen Seen. Dort werden Fähren betrieben, welche die Straßen mal auf die eine und mal auf die andere Weise verbinden. Neue Herausforderungen für Wegelagerer.

EAN-GTIN: 4001504482220
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 8 Landschaftskarten,
 8 Holz-Fähren,
 1 Spielregel
 (plus eine Kornkreiskarte für Mini-Erweiterung #7)

Mini 4: Die Goldminen



GOLD!! Die Aufregung ist groß. Überall um Carcassonne wird Gold gefunden und viele kommen, um das Edelmetall für sich zu sichern. Doch abgerechnet wird am Schluß.

EAN-GTIN: 4001504482220
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 8 Landschaftskarten,
 16 Goldbarren,
 1 Spielregel
 (plus eine Kornkreiskarte für Mini-Erweiterung #7)

Mini 5: Magier und Hexe



Zauberkundige besuchen das Land von Carcassonne. Während die Macht des Magiers Straßen und Städte zum Erblühen bringt, stehen die Einwohner den Fähigkeiten der Hexe eher misstrauisch gegenüber.

EAN-GTIN: 4001504482220
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 8 Landschaftskarten,
 1 Magier,
 1 Hexe,
 1 Spielregel
 (plus eine Kornkreiskarte für Mini-Erweiterung #7)

Mini 6: Die Räuber



Räuberbanden sind unterwegs und fordern ihren Tribut. Wenn Gefolgsleute Punkte kassieren, halten die »edlen Gesellen« ihre Hand auf.

EAN-GTIN: 4001504482220
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 8 Landschaftskarten,
 6 Räuber,
 1 Spielregel
 (plus eine Kornkreiskarte für Mini-
 Erweiterung #7)

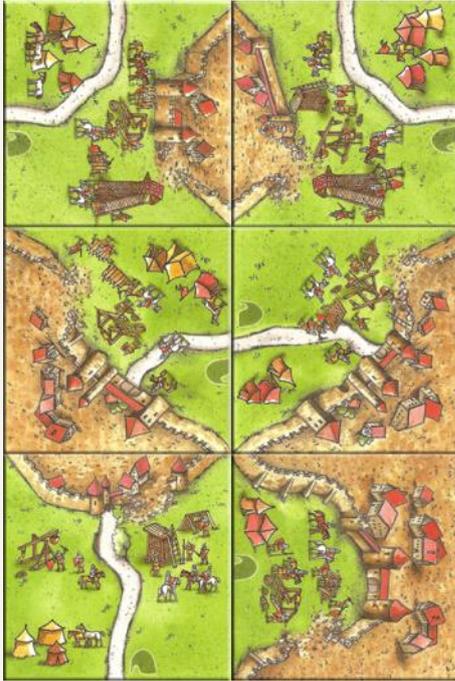
Mini 7: Die Kornkreise II



In den Feldern um Carcassonne tauchen mysteriöse Zeichen auf, die das Leben der Ritter, Bauern und Wegelagerern im Land auf seltsame Weise beeinflussen.

EAN-GTIN: 4001504482220
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: ohne
 Inhalt: 6 Landschaftskarten
 (je 1 Landschaftskarten in den Mini-
 Erweiterung #1-#6)

Die Belagerer



Die Belagerer waren in der Müller-Edition (Ausgabe 1012) enthalten. 2014 waren sie im CundCo-Shop einzeln erhältlich.

Die Mini-Erweiterung ist 2004 unter dem Namen „Die Katharer“ mit nur 4 Karten erschienen.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 6 Landschaftskarten

Die Häuser

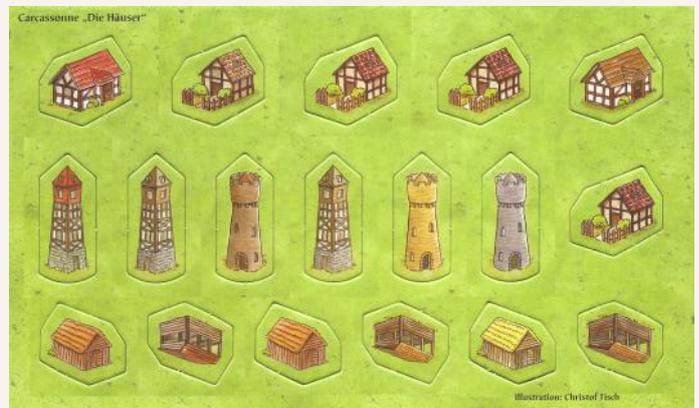
ohne Symbol



Die Häuser ist eine Mini-Erweiterung, die als Beilage in der Ausgabe 5/12 der Zeitschrift spielbox erschien.

Häuser, Hütten und Türme verschönen die Landschaft um Carcassonne. Die Spieler können nun anstelle Ihrer Gefolgsleute auch eines der 3 Gebäude einsetzen um ein Plättchen wertvoller zu machen.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Christof Tisch
 Regelwerk: In der Zeitschrift abgedruckt
 Inhalt: 18 Gebäudekarten,
 1 Spielregel



Die Windrosen I

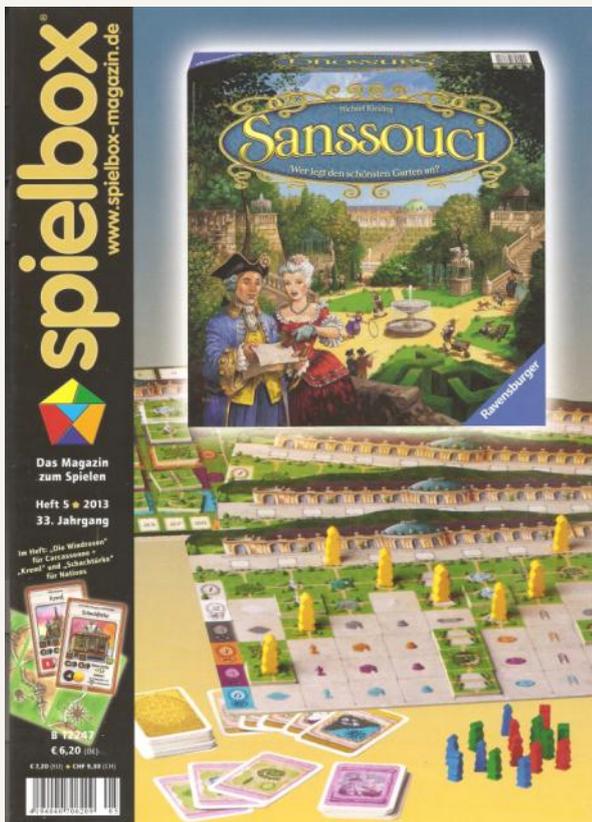


Die neue Carcassonne Windrosen-Erweiterung gab es für erfolgreiche Geocacher vom 5.-7. Oktober auf der modell-hobby-spiel in Leipzig und später auf den Carcassonne Fan-Treffen am 18. November auf Burg Konradsheim bei Köln und am 16. & 17. Februar auf der Festung Königstein in Sachsen.

Durch die Startkarte wird die Spielfläche in vier Abschnitte unterteilt (NO, SO, SW und NW). Zu jedem dieser Abschnitte gibt es eine zugehörige Landschaftskarte.

EAN-GTIN: ohne
ersienen: 2012
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 6 Landschaftskarten,
1 Spielregel

Die Windrosen II



Im Oktober 2013 kam mit dem Heft 5/2013 der spielbox eine weitere Windrosenerweiterung heraus, auf deren Landschaftskarten nur die Himmelsrichtungen Nord und Süd abgedruckt sind.

EAN-GTIN: ohne
ersienen: 2013
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 6 Landschaftskarten,
1 Spielregel



BabaYaga & Bogatyr



Das Landschaftsplättchen „Die Hütte der Baba-Yaga“ erschien zusammen mit dem Landschaftsplättchen „Der Recke Ilja Muromez“ und einem Stoffsäckchen mit Zähltafel. Die Teilnehmer an den russischen Carcassonne-Meisterschaften in 2013, 2014 und 2015 erhielten diese kostenlos oder mussten diese käuflich erwerben (unterschiedliche Quellen).

Ein Kärtchen repräsentiert das Haus von BabaYaga der Hexe, aus einem russischen Märchen. Das zweite Kärtchen repräsentiert Bogatyr, einen russischen Helden, an einer Kreuzung.

EAN-GTIN:	ohne
ersienen:	2013
Autor:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustration:	
Regelwerk:	auf russisch, wurde vom Carcassonne-Forum übersetzt
Inhalt:	2 Landschaftskarten, 1 Spielregel

Solovei Razboynik & Vodyanoy



Karcasson: Соловей-Разбойник & Водяной (Solovei Razboynik und Vodyanoy) ist eine kleine Erweiterung (2 Karten) für Carcassonne, die vom russischen Redakteur des Carcassonne-Spiels (Hobby World) gemacht wurde und war ein Geschenk für die Teilnehmer der russischen Nationalmannschaft Carcassonne 2016

Ein Kärtchen repräsentiert Solovei Razboynik "Nightingale der Räuber" aus dem russischen Märchen "Ilja Muromez".

Das zweite Kärtchen repräsentiert Vodyanoy, eine Art Gespenst, das nur im Wasser wohnt.

EAN-GTIN:	ohne
ersienen:	2016
Autor:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustration:	
Regelwerk:	auf russisch, wurde vom Carcassonne-Forum übersetzt
Inhalt:	2 Landschaftskarten, 1 Spielregel

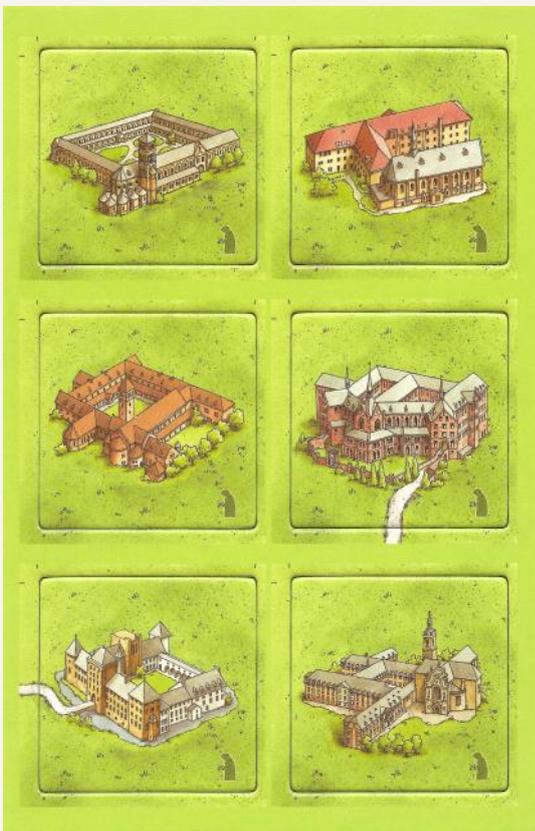
Klöster in Deutschland



Diese Mini-Erweiterung mit 6 Klöstern aus Deutschland erlaubt es den Spielern auf eine neue Weise mit Klöstern zu punkten. Ob dabei allerdings mehr herausspringt, zeigt sich erst am Spielende.

EAN-GTIN: ohne
ersienen: 2014
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 6 Landschaftskarten,
1 Spielregel

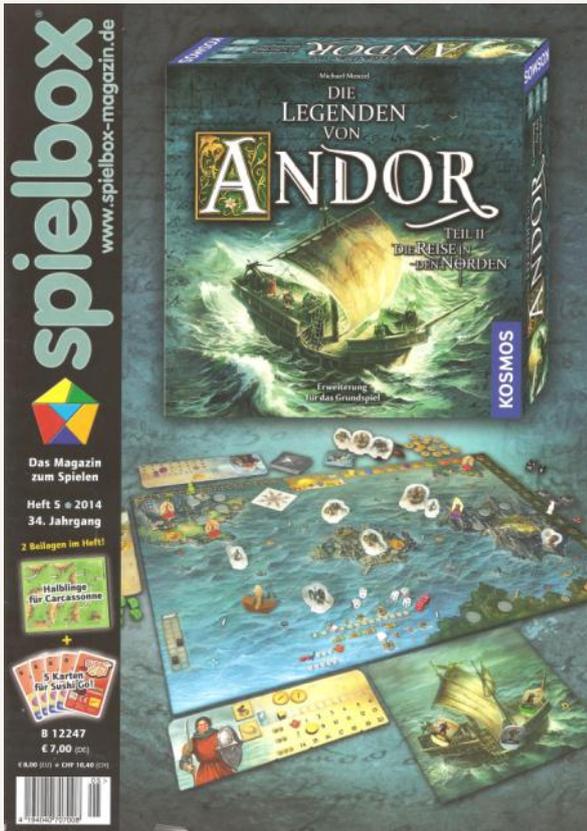
de Kloosters



Diese Mini-Erweiterung mit 6 bekannten Klöstern aus den Niederlanden und Belgien erlaubt es den Spielern auf eine neue Weise mit Klöstern zu punkten.

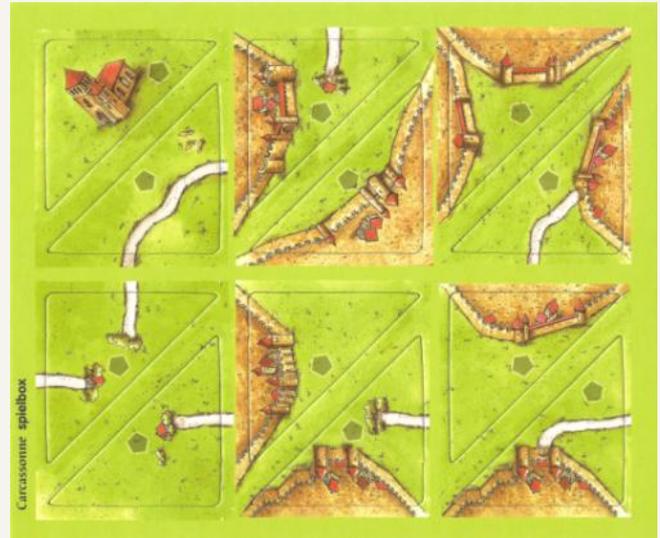
EAN-GTIN: ohne
ersienen: 2014
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 6 Landschaftskarten,
1 Spielregel

Halb so wild I

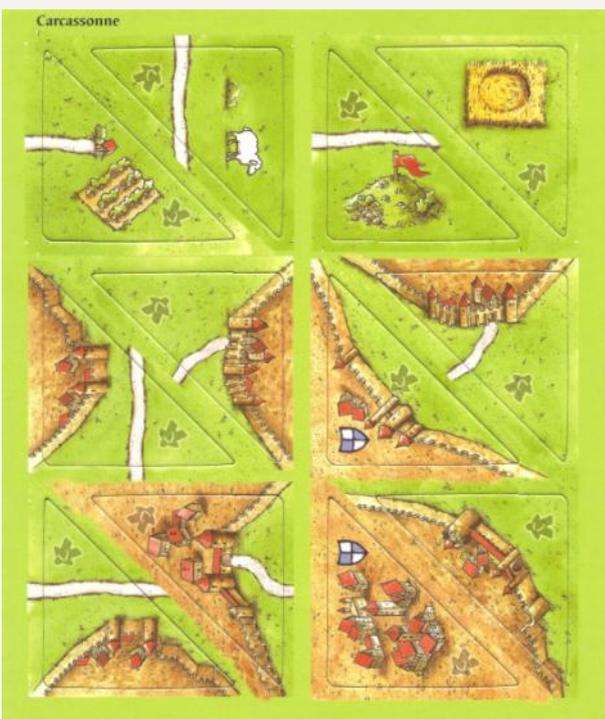


Wild geht es in der Tat in dieser Erweiterung zu. Sie besteht aus 12 dreieckigen Landschaftsplättchen. Wenn das nicht innovativ ist. Und wieder einmal ist der Erfindungsreichtum der Spieler gefragt. Wie nutze ich meine dreieckigen Landschaftsplättchen am effektivsten? Aber wie der Titel der Erweiterung schon suggeriert: alles halb so wild. Diese Variante der Erweiterung Halb so wild I lag der Spielbox 5/2014 bei.

EAN-GTIN: ohne
erschienen: 2014
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: In der Zeitschrift abgedruckt
Inhalt: 12 "halbe" Landschaftskarten,
1 Spielregel



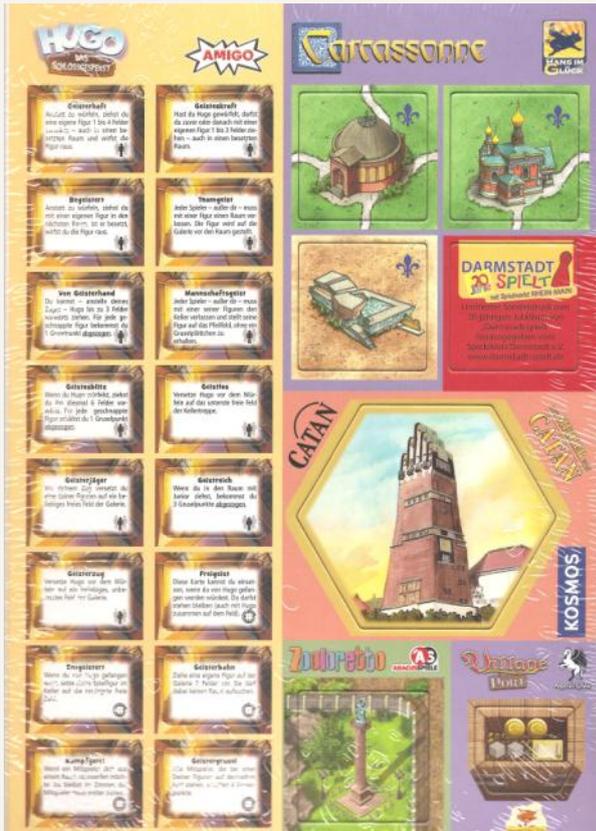
Halb so wild II



Die Mini-Erweiterung »Halb so wild« gibt es in zwei Ausführungen: Einer Version, die einer Ausgabe des Magazins Spielbox beiliegt und einer Version, die im Online-Shop des Hans im Glück Verlags www.cundco.de erhältlich ist. Es ist also möglich, daß in den Beispielen Karten abgebildet sind, die nicht in Deiner Version von »Halb so wild« enthalten sind.

EAN-GTIN: ohne
erschienen: 2014
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template,
gilt auch für „Halb so wild I“
Inhalt: 12 "halbe" Landschaftskarten,
1 Spielregel

Darmstadt

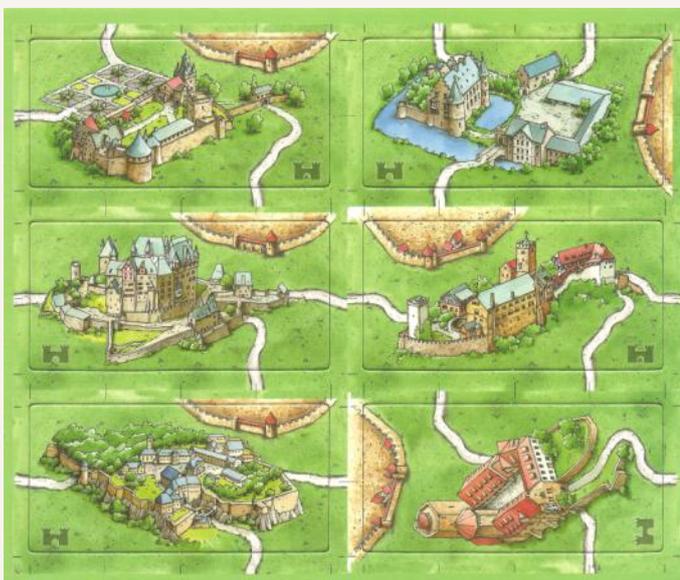


1994 wurde der Spielkreis Darmstadt, Verein für Gesellschaftsspiele e.V. gegründet. Er veranstaltete 2014 zum 20. Mal das Spielefest „Darmstadt spielt“.

Zu diesem Anlaß erschien u.a. diese kleine Spielerweiterung mit speziellem Bezug zu Darmstadt, der keine Spielregel beilieg.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2014
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: ohne
 Inhalt: 3 Landschaftskarten ohne Spielregel

Burgen in Deutschland



Diese Mini-Erweiterung mit 6 bekannten Burgen aus Deutschland macht jeden Spieler zum Burgherren oder natürlich auch zum Burgfräulein.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2015
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 6 Doppel-Landschaftsplättchen,
 1 Spielregel



In der Ausgabe 1/2016 der SPIEL DOCH! liegen zwei neue Plättchen für Carcassonne bei. Eines ist im Stil der klassischen Ausgabe von Doris Matthäus illustriert worden, das andere im Stil der aktuellen Ausgabe von Anne Pätzke.

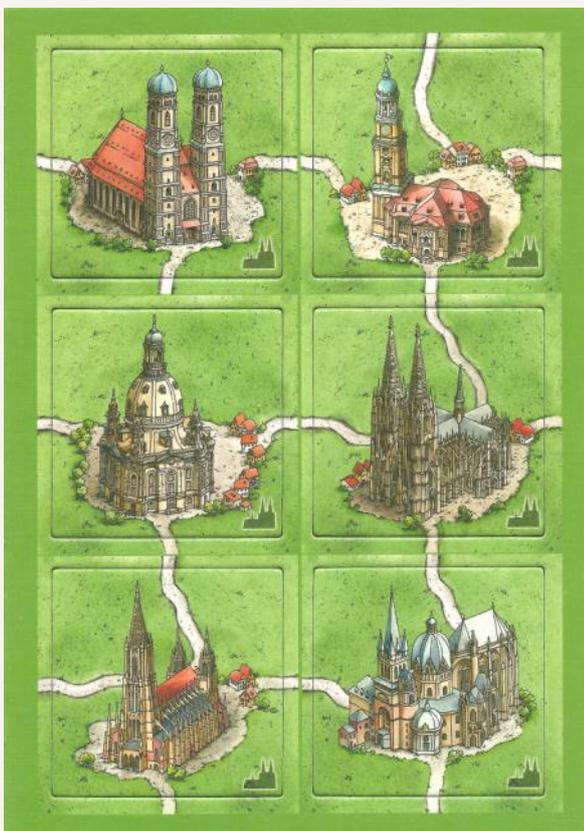
Beide Plättchen können aber in allen Ausgaben verwendet werden.

Später waren die beiden einzeln (ohne Regelwerk) in CundCo-Shop erhältlich

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2016
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus und Anne Pätzke
 Regelwerk: In der Zeitschrift abgebildet
 Inhalt: je 1 Landschaftskarte bzw. -plättchen für jede Edition, 1 Spielregel



Kathedralen in Deutschland



Diese Mini-Erweiterung mit 6 Kathedralen aus Deutschland erlaubt den Spielern mit Erzbischof und Wegelagerern ordentlich zu punkten.

EAN-GTIN: ohne
 erschienen: 2016
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 6 Landschaftskarten, 1 Spielregel

