

VORTREFFLICH FORMULIEREN,
SCHNELLSTENS SKIZZIEREN!! :D



Meisterwerke

Meisterwerke

DIE SPIELREGEL

VORZIEHEND FORMULIEREN,
SCHNELLSTENS SKIZZIEREN!!

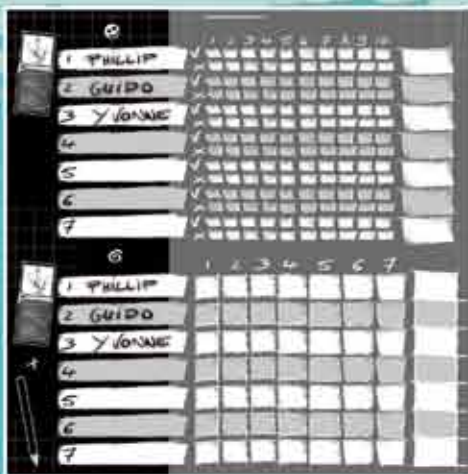


Für 3 oder mehr Spieler ab 8 Jahren.

- Bist Du der **Künstler**, dann zeichnest Du ein Bild nach der Vorgabe des Meisters.
- Als großer **Meister** umschreibst Du den Künstlern das Bild so genau wie möglich.

⊙ Spielvorbereitung

- Alle Spieler würfeln einmal, um mit dem höchsten Ergebnis den Meister der ersten Runde zu bestimmen. Die anderen Spieler sind die Künstler.
- Der Meister nimmt ein Blatt von einem der Zeichenblöcke und verwendet das Spielstandsblatt auf der Rückseite zum notieren der während des Spiels gewonnen Punkte.
- Er schreibt den Namen jedes Spielers zweimal auf dieses Blatt: Einmal im oberen Teil **(A)** (Bewertungsfeld des Meisters) und einmal im unteren Teil **(B)** (Bewertungsfeld der Künstler).



- Jeder Spieler bekommt einen Zeichenblock sowie einen Bleistift und schreibt seinen Namen unten auf das erste Blatt.

⊙ Die Spielrunde

1) Los geht's!

- Der Meister zieht eine **Bildkarte** und steckt sie in die Kartenabdeckung, damit nur Illustration und Titel sichtbar sind. Der Meister **darf die Bewertung auf keinen Fall lesen**, und muss auch darauf achten, dass die Künstler die Illustration nicht sehen.
- Der Meister würfelt einmal, um die Zahl der Bonus-Bewertung zu bestimmen. Die Künstler markieren die Zahl unten auf der ersten Seite ihres Zeichenblocks.



2) Beschreiben und Zeichnen

- Der Meister liest zunächst den Bildtitel vor und dreht dann die Sanduhr um. Ab jetzt hat er **90 Sekunden, um den Künstlern das Bild so präzise aber auch so schnell wie möglich zu beschreiben, damit sie es zeichnen können.**
- Er ist in seiner Wortwahl in keiner Weise eingeschränkt, darf aber weder Gesten benutzen noch die Zeichnungen der Künstler ansehen.
- Die Künstler müssen das vom Meister beschriebene Bild so genau wie möglich zeichnen. Sie dürfen dabei nicht untereinander oder mit dem Meister sprechen. Pssst, Konzentration! **Auch Fragen sind nicht gestattet.**
- Sobald die Sanduhr abgelaufen ist, legen die Künstler ihren Stift hin und der Meister unterbricht seine Beschreibung.

Wenn Du der Meister bist, dann fasse Dich kurz und direkt. Beschreibe insbesondere die jeweilige Position der verschiedenen Objekte zueinander, ihre Größe und Anzahl.

X



- Noch darf nur der Meister das Original sehen. Bei den Entscheidungen der Kritiker darf er nicht eingreifen. Er kann weder einen Bewertungspunkt klarstellen, noch das Originalbild zeigen oder einen Punkt, der noch nicht bewertet wurde, preisgeben.

Bei einem Gleichstand unter den Kritikern entscheidet der betroffene Künstler.

- Wenn alle Bewertungspunkte aufgeführt und bewertet wurden, notiert jeder Kritiker den Gesamtwert seines Künstlers für diese Runde in dem Feld rechts unten auf dem Zeichenblatt. Dieser Wert wird danach auf das Bewertungsblatt übertragen. (7)



- Der Meister muss auch sein Ergebnis notieren: zunächst im oberen Teil **G** (Bewertungsfeld des Meisters) und dann im unteren Teil **H** (Bewertungsfeld der Spieler).

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	PHILLIP	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	10
2	GUIDO	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	8
3	YVONNE	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	5
4		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
5		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
6		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
7		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
6												
1	PHILLIP	10	12	12								34
2	GUIDO	8	8	10								26
3	YVONNE	3	12	5								20
4												
5												
6												
7												



5) Ende der Runde

- Der Meister enthüllt daraufhin das Original, damit jeder sein Werk damit vergleichen kann. Dies ändert zwar nichts am Punktestand, ist aber einer der besten Momente im Spiel, glaubt mir!
- Jeder Künstler sammelt sein Bild ein und legt es bis zum Ende des Spiels zur Seite. Die besten Zeichnungen sind auch Jahre später noch für einen Lacher gut und sollten aufgehoben werden.
- Nun beginnt die nächste Runde. Der Spieler zur Linken des Meisters wird zum neuen Meister für die kommende Runde.

Spielende

- Das Spiel endet, wenn jeder Spieler einmal Meister war. Für ein längeres Spiel können sich die Spieler vorab darauf einigen, dass jeder zwei- oder dreimal Meister wird.
- Am Ende des Spiels werden die Siegpunkte für jeden Spieler zusammengezählt, indem alle seine Punkte auf dem Bewertungsfeld addiert werden. Der Spieler mit den meisten Siegpunkten ist der Sieger. **I**

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
2		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
3		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
4		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
5		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
6		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
7		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
6												
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												

x6 ZEICHEN- UND BEWERTUNGSBLÖCKE

+ SPIELREGEL!