

## [Titel Deiner Erweiterung]

Eine Fan-Erweiterung[Variante] des Carcassonne-Forums von [Dein Name]

[Schreibe in diesen Abschnitt eine kleine Episode, die sich auf Deine Erweiterung bezieht und natürlich eine Verbindung zu Carcassonne herstellt. Drei bis fünf Zeilen sind völlig ausreichend. Falls Du keine gute Idee hast, lasse Dich von den Texten anderer Erweiterungen inspirieren<sup>[1]</sup>.]

### Spielmaterial und Aufbau

- [Gib hier an, aus welchem zusätzlichen Spielmaterial Deine Erweiterung besteht. Beispielsweise die Zahl neuer Landschaftsplättchen.]
- [Gib hier an, ob neue Gefolgsleute, Marker, Spielsteine usw. dazukommen. Ist dies der Fall, wäre eine Abbildung nicht schlecht.]

### Spielvorbereitung

[Hier werden alle die Schritte erklärt, die vor Spielbeginn erforderlich sind, um mit Deiner Erweiterung zu spielen. Das kann das Einmischen der Landschaftsplättchen betreffen oder auch das Spielmaterial, das die Spieler vor dem Spiel erhalten.]

### Spielablauf

#### 1. Landschaftsplättchen legen

[Alles was in dieser Phase eines Spielzugs geschieht, ist hier zu erklären. Natürlich immer bezogen auf Deine Erweiterung. Auch ist dies ein guter Ort, um Besonderheiten Deiner Landschaftsplättchen zu erklären. Dazu ist es ratsam, diese auch abzubilden.]



*[Es wird dafür eine feste Größe von 3x3 cm empfohlen.]*



*[Mittels kursiver Schrift werden die Erläuterungen zu den Karten optisch vom normalen Regeltext unterschieden.]*

[Nicht zu vergessen sind auch die Besonderheiten für das eigentliche Legen der Landschaftsplättchen.<sup>[2]</sup>]

#### 2. Gefolgsleute setzen

[Alles was in der zweiten Phase eines Spielzugs geschieht, ist hier zu erklären. Bei Bedarf sollten Abbildungen eingefügt werden. Falls Deine Erweiterung neue Gefolgsleute beinhaltet, ist hier anzugeben, wie diese gesetzt werden.]

#### 3. Wertungen während des Spiels

[Alles was in der dritten Phase eines Spielzugs geschieht, ist hier zu erklären. Insbesondere sind hier die durch Deine Landschaftsplättchen ausgelösten Wertungen zu beschreiben.]

<sup>[1]</sup> [Es ist auch empfehlenswert, hier auf verwandte Erweiterungen oder bestimmte Besonderheiten hinzuweisen. Generell sollten für Ergänzungen oder zusätzliche Erklärungen Deiner Regeln Fußnoten genutzt werden.]

<sup>[2]</sup> [Regelergänzungen oder Verweise sollten in Fußnoten geschrieben werden.]

## Schlusswertung

[Falls Deine Erweiterung Einfluss auf die Schlusswertung des Spieles hat, ist dies hier aufzuführen.]

## Besonderheiten in Verbindung mit anderen Erweiterungen

[Erweiterung „XXX“:]

[Erkläre hier die abweichenden Regeln, die beim Spiel mit der Erweiterung „XXX“ zu beachten sind.]

[Erweiterung „YYY“:]

[Erkläre hier die abweichenden Regeln, die beim Spiel mit der Erweiterung „YYY“ zu beachten sind.]

[Erweiterung „ZZZ“:]

[Erkläre hier die abweichenden Regeln, die beim Spiel mit der Erweiterung „ZZZ“ zu beachten sind.]

## Versionen

[0.1 der erste Regelentwurf (**Dein Name**)]

## Danksagung

[**Dein Name**] möchte den folgenden Personen für ihre Arbeit danken:

- [An dieser Stelle solltest Du Dich bei denen bedanken, die Zuarbeiten zu Deiner Erweiterung gemacht haben oder mit Ideen zu deren Realisierung beigetragen haben].
- **maik63de** (Maik) für die Carcassonne-Forum-Webseite, auf welcher sich vorrangig die deutschsprachige Carcassonne-Community trifft und diese Erweiterung downloadbar ist.
- **kettlefish** (Marion) in Verbindung mit HiG für die Klärung aller beim Grundspiel und bei den vom Verlag veröffentlichten Erweiterungen aufkommenden Regelfragen.
- **PresetM** (Hans-Dietrich) für die Erarbeitung dieser Regelvorlage des Carcassonne-Forums.
- **kettlefish** (Marion), **Fritz\_Spinne**, **Zotto**, **KlausiMausi**, **Ratz65** und **maik63de** (Maik) für ihre Anregungen bei der Entwicklung der Regelvorlage sowie **Goliath** für das Logo des Carcassonne-Forums.
- **Scott** (Scott) für die Idee und **Joff** (Jonathan Warren) für die Realisierung der CarcC-Regelvorlage, die für die Regelvorlagen des Carcassonne-Forums als Vorbild und Anregung diente.

## Rechtliches

Diese Erweiterung wurde mit Genehmigung der Hans im Glück Verlags-GmbH online gestellt und darf nicht für kommerzielle Zwecke Verwendung finden.

---

Carcassonne, ein Legespiel von K.-J. Wrede  
© Hans im Glück Verlags-GmbH, 2001-2016  
Graphische Gestaltung: Anne Pätzke

---