

Hallo Leute von Carcassonne!

Atemlose Boten brachten uns beispiellose Nachrichten - in der Nähe wurde eine Hütte auf Hühnerbeinen gesichtet.

Hobby Welt hat ohne zu zögern eine neue Karte für das Spiel „Carcassonne“ herausgegeben. Die Welt von Carcassonne erhält neue Legenden und Geschichten - Fabelwesen verlassen die Welt der Phantasie und werden in der Weite des mittelalterlichen Frankreichs zu neuem Leben erweckt.

Die neuen Karten werden durch Vereine bei Meisterschaften verteilt. Es ist einfach: Jeder Teilnehmer an der Meisterschaft bekommt an dem Tag seine „Hütte“.

Wie sind die Regeln für diese Karten, fragst Du?

Die Hütte - das Kloster, nur umgekehrt! Am Ende des Spiels erhältst Du Punkte für jede Karte, die *nicht* rund um die „Hütte“ liegt. Daher liegt sie am besten vor einer Stadt. Dementsprechend gibt es am Ende des Spiels für Dich **0-7 Punkte**.

Die zusätzliche Karte „**Hercules**“ ist ursprünglich eine Kreuzung. Einer ihrer Wege ist allerdings durch einen Stein versperrt.

Link zur Fotogalerie, in der auch die Karten sowie der Originaltext zu finden sind:

http://vk.com/carcassonne_rus?z=photo-49103934_309538470%2Falbum-49103934_00%2Frev