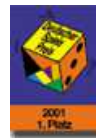




Willkommen in der Welt von

Carcassonne



[home](#)
[Carcassonne](#)
[Familie](#)
[Autor](#)
[Regelfragen](#)
[Varianten](#)
[FAQ](#)
[Online](#)
[spielen](#)
[Links](#)
[Service](#)
[Impressum](#)

König & Späher



- ★ Das Giveaway enthält 5 Karten für die Jäger und Sammler und
- ★ insgesamt 7 Karten für das blaue "Ur-Carcassonne",
davon 5 Landschaftskärtchen und 2 Charakterkarten, die vor dem Spieler
abgelegt werden.

**Wer erhält nun den König, der Spieler mit der grössten oder der
Spieler mit der wertvollsten Stadt?**

Antwort: Der Spieler, der die grösste Stadt, also bestehend aus den
meisten Landschaftskärtchen, abschliesst, erhält die Figur des Königs,
selbst wenn eine andere, kleinere Stadt durch viele Wappen oder die
Kathedrale mehr Punkte bringt.
Analoges gilt für Wege und Räuber.

Tipp:

Oft ist es im Spielverlauf schwierig, die aktuellen Größen von Stadt
und Weg im Kopf zu behalten. Um nicht ständig wieder nachzählen zu
müssen, können Sie die Größen, jeweils mit einer neutralen Figur für
den König und einer anderen für den Räuber, auf der Zähltafel
markieren.

(Hierfür können wir Ihnen je eine Figur aus der Burg zu den üblichen
Ersatzteilbedingungen zuschicken.)

Regelfragen

Letzte
Regeländerungen
Allgemeine
Setzregeln
Verbinden und
Einklinken
Schlussabrechnung
Städte und Ritter
Straßen und
Wegelagerer
Klöster und Mönche
Wiesen und Bauern
Die Erweiterung
Händler und
Baumeister
Burgfräulein und
Drache
Jäger und Sammler
König & Späher
Der Graf von
Carcassonne
Die Burg
Die Stadt

© 2005

Hans im Glück Verlag