



Willkommen in der Welt von

# Carcassonne



home  
Carcassonne  
Familie  
Autor  
**Regelfragen**  
Varianten  
FAQ  
Online  
spielen  
Links  
Service  
Impressum



## Klöster & Mönche



- Ein Kloster muß sofort beim Legen des Kärtchens mit einem Mönch besetzt werden, oder es bleibt für den Rest des Spieles leer und bringt niemandem Punkte. (In Verbindung mit "Burgfräulein & Drache" oder "Der Graf von Carcassonne" kann dies eventuell umgangen werden.)
- Der Spieler mit dem Mönch erhält bei der Abrechnung 1 Punkt für das Kloster selbst und je einen Punkt für jedes direkt umliegende Landschaftskärtchen (auch diagonal) also 9 Punkte für ein abgeschlossenes Kloster.
- Der Mönch kehrt nach der Abrechnung zum Spieler zurück.
- Um jedes Kloster ist eine normale Wiese mit all ihren Eigenschaften.

**Frau C.E.: Uns ist der Unterschied zwischen Kloster und Klostergebäude nicht klar.**

**Frau P.S.: Gilt das große Einzelgebäude mit Straßenanbindung als Kloster?**



**Antwort:** Das ist alles das Gleiche!

Durch Kloster und Klostergebäude sollen nur allzuvielen Wortwiederholungen vermieden werden.

Auch die 'Kirche' mit Straße ist ein Kloster.

**Frau K.G.: Dürfen 2 Klöster direkt oder über Eck aneinander gelegt werden, oder müssen immer 8 andere Kärtchen um ein Kloster herum?**



**Antwort:** Warum auch nicht? Jedes Kloster steht mitten auf einer Wiese und an diese Wiese kann eine andere angelegt werden. Der Satz 'Klosterkarten werden nicht fortgesetzt' bezeichnet Klöster als in sich abgeschlossene Gebiete. Im Gegensatz zu allen anderen Gebieten ist es nicht möglich sich in ein Kloster einzuklinken. Im Beispiel rechts steht jeder Mönch auf seinem eigenen Kloster, welches jeweils unabhängig von den umliegenden Klöstern abgerechnet wird.

Zu religiösen Konflikten kommt es im Spiel Carcassonne nicht!

**Frau L.U.: Darf man bei Klosterkarten auch auf die nebenliegende Wiese setzen?**



**Antwort:** Ja! Für die Wiese um ein Kloster gelten die gleichen Bedingungen, wie für jede andere Wiese. Es darf also auch ein Bauer neben ein Kloster gesetzt werden. Das Kloster bleibt in diesem Fall für den Rest des Spieles unbesetzt.

**Frau C.E.: Wie zählt man unvollendete Klöster im Spiel e.g. 1 Punkt für das Kloster oder 1 Punkt pro Umgebungskarte?**



**Antwort:** Beides! Das Kloster bringt bei Spielende einen Punkt, für das Kloster selbst, plus einen pro umliegende Karte. Bei 6 Karten um das Kloster also insgesamt 7 Punkte.

## Regelfragen

Letzte  
Regeländerungen  
Allgemeine  
Setzregeln  
Verbinden und  
Einklinken  
Schlussabrechnung  
Städte und Ritter  
Straßen und  
Wegelagerer  
**Klöster und Mönche**  
Wiesen und Bauern  
Die Erweiterung  
Händler und  
Baumeister  
Burgfräulein und  
Drache  
Jäger und Sammler  
König und Späher  
Der Graf von  
Carcassonne  
Die Burg  
Die Stadt