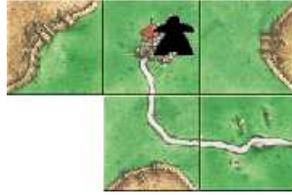


Klöster & Mönche



- ☛ Ein Kloster muß sofort beim Legen des Kärtchens mit einem Mönch besetzt werden, oder es bleibt für den Rest des Spieles leer und bringt niemandem Punkte. (In Verbindung mit "Burgfräulein & Drache" oder "Der Graf von Carcassonne" kann dies eventuell umgangen werden.)
- ☛ Der Spieler mit dem Mönch erhält bei der Abrechnung 1 Punkt für das Kloster selbst und je einen Punkt für jedes direkt umliegende Landschaftskärtchen (auch diagonal) also 9 Punkte für ein abgeschlossenes Kloster.
- ☛ Der Mönch kehrt nach der Abrechnung zum Spieler zurück.
- ☛ Um jedes Kloster ist eine normale Wiese mit all ihren Eigenschaften.

Frau C.E.: Uns ist der Unterschied zwischen Kloster und Klostergebäude nicht klar. Frau P.S.: Gilt das große Einzelgebäude mit Straßenanbindung als Kloster?



Antwort: Das ist alles das Gleiche!
 Durch Kloster und Klostergebäude sollen nur allzuvielen Wortwiederholungen vermieden werden.
 Auch die 'Kirche' mit Straße ist ein Kloster.

Frau K.G.: Dürfen 2 Klöster direkt oder über Eck aneinander gelegt werden, oder müssen immer 8 andere Kärtchen um ein Kloster herum?



Antwort: Warum auch nicht? Jedes Kloster steht mitten auf einer Wiese und an diese Wiese kann eine andere angelegt werden. Der Satz 'Klosterkarten werden nicht fortgesetzt' bezeichnet Klöster als in sich abgeschlossene Gebiete. Im Gegensatz zu allen anderen Gebieten ist es nicht möglich sich in ein Kloster einzuklinken. Im Beispiel rechts steht jeder Mönch auf seinem eigenen Kloster, welches jeweils unabhängig von den umliegenden Klöstern abgerechnet wird.
 Zu religiösen Konflikten kommt es im Spiel Carcassonne nicht!

Frau L.U.: Darf man bei Klosterkarten auch auf die nebenliegende Wiese setzen?



Antwort: Ja! Für die Wiese um ein Kloster gelten die gleichen Bedingungen, wie für jede andere Wiese. Es darf also auch ein Bauer neben ein Kloster gesetzt werden. Das Kloster bleibt in diesem Fall für den Rest des Spieles unbesetzt.

Frau C.E.: Wie zählt man unvollendete Klöster im Spiel e.g. 1 Punkt für das Kloster oder 1 Punkt pro Umgebungskarte?



Antwort: Beides! Das Kloster bringt bei Spielende einen Punkt, für das Kloster selbst, plus einen pro umliegende Karte. Bei 6 Karten um das Kloster also insgesamt 7 Punkte.

Regelfragen

Letzte
 Regeländerungen
 Allgemeine
 Setzregeln
 Verbinden und
 Einklinken
 Schlussabrechnung
 Städte und Ritter
 Straßen und
 Wegelagerer
Klöster und Mönche
 Wiesen und Bauern
 Die Erweiterung
 Händler und
 Baumeister
 Burgfräulein und
 Drache
 Jäger und Sammler
 König und Späher
 Der Graf von
 Carcassonne
 Die Burg
 Die Stadt