



Willkommen in der Welt von



home
Carcassonne
Familie
Autor
Regelfragen
Varianten
FAQ
Online
spielen
Links
Service
Impressum



Straßen und Wegelagerer



- 🏰 Eine Straße ist einen Punkt pro Straßenkartchen wert.
- 🏰 Sie endet an allen Arten von Kreuzungen und wenn sie in eine Stadt mündet.

Herr P.W.: Auf eine Ungenauigkeit möchten wir sie aufmerksam machen. Sie sprechen von Kreuzungen - im Spiel gibt es Kreuzungen und Abzweigungen.



Antwort: Das ist richtig! Da aber alle Kreuzungen den selben Effekt haben - nämlich eine Straße an einem Ende abzuschließen - wurde auf eine Unterscheidung zwischen Kreuzung und Abzweigung (oder vielleicht T-Kreuzung, oder T-Straße ...?), verzichtet, um die Dinge nicht unnötig zu verkomplizieren. Auf vielen Jesus-Darstellungen ragt auch der senkrechte Stamm nicht nach oben über den Querbalken hinaus. (Was vermutlich die realistischere Darstellung ist) Trotzdem spricht niemand vom 'Jesus am T'.

Herr J.H.: Wie zählen Straßenabschnitte zw. T-Kreuzungen? Sind die waagerechten Strecken (oberer T-Strich) auch Enden, oder gelten diese als Geraden, die anderweitig begrenzt werden müssen?



Antwort: Jede Kreuzung (oder Abzweigung) beendet eine Straße dort, egal von welcher Richtung kommend. Die Wegelagerer dürfen auch die kleinen Dörfer an Kreuzungen nicht betreten. Im Beispiel rechts steht jeder Wegelagerer auf einer eigenen Straße.

Herr A.G.: Kann eine Straße im Nichts enden?



Antwort: Nein, wie alle übrigen Landschaftskärtchen, muß auch eine Straße Anschluß an der angelegten Seite haben.

Frau M.B.: Wieviel Punkte gibt es für diese Kreuzung / Kreisel? [...]




Antwort: Ein Wegelagerer in diesem Kreis erhält 4 Punkte. Es könnten zwar 5 Wegteile gezählt werden, aber wie auch in der Stadt zählt jedes Landschaftskärtchen nur einmal. Ein echter Kreis, mit einer weiteren Kurve statt dem T-Stück rechts unten, ist erlaubt und gibt auch 4 Punkte. Der Wegelagerer ist nämlich ziemlich clever und rennt nur einmal ausserum.

Herr B.S.: Regeln deutlicher Ausdrücken: z.B.: 2 Gefolgsleute eines Mitspielers sind auf einer Straße. Doppelte Punktzahl?

Antwort: Nein! Die Anzahl, oder in der Erweiterung auch die Größe, der Gefolgsleute hat keinerlei Auswirkung auf die Punkte, die ein Gebiet einbringt. Zwei Wegelagerer geben nicht die doppelte Punktzahl. Die Anzahl der Figuren in einem Gebiet ist nur für die Bestimmung der Mehrheiten relevant. Die Regel enthält das, was Punkte gibt und umfasst 4 Seiten. Eine Regel, die auch aufzählt was alles keine Punkte gibt oder nichts bringt, hätte 20 Seiten...

Regelfragen

Letzte
Regeländerungen
Allgemeine
Setzregeln
Verbinden und
Einklinken
Schlussabrechnung
Städte und Ritter
**Straßen und
Wegelagerer**
Klöster und Mönche
Wiesen und Bauern
Die Erweiterung
Händler und
Baumeister
Burgfräulein und
Drache
Jäger und Sammler
König und Späher
Der Graf von
Carcassonne
Die Burg
Die Stadt



Fam J.: Wie werte ich eine Stadt, die -genau wie eine zusammengewachsene Stadt- plötzlich mit 2 verschiedenen Wegelagerern besetzt ist?

Antwort: Die Straße bringt -genau wie eine zusammengewachsene Stadt- beiden Spielern die volle Punktzahl.