



[home](#)
[Carcassonne](#)
[Familie](#)
[Autor](#)
[Regelfragen](#)
[Varianten](#)
[FAQ](#)
[Online](#)
[spielen](#)
[Links](#)
[Service](#)
[Impressum](#)



Auerochsen-Wettbewerb

Hier finden Sie einige der Regelvorschläge, die es leider nicht ins Finale geschafft haben.

Nochmals: Seien Sie bitte nicht traurig, wenn Ihr Vorschlag darunter sein sollte. Ich hoffe die jeweiligen Begründungen sind einleuchtend.

Der Auerochse "versperrt" den Weg für Tiger

Die Begrenzung der Wiesen ist ohnehin einer der schwierigsten Punkte im Spiel. Zu beurteilen ob der Auerochse nun einen bestimmten Weg versperrt, oder ob sich der Tiger doch daran vorbeischieben kann, dürfte nahezu unmöglich werden. Versperrt er nur sein eigenes Plättchen, oder auch die Nachbarlandschaften? ...usw.

Der Auerochse verjagt alle Jäger von der Wiese

Die gesamte Carcassonne-Familie ist bewusst frei gehalten von Mechanismen, die alleine dazu dienen Mitspielern zu schaden. Ein derartiger Rundumschlag kann sowohl das Spielgleichgewicht, als auch den Frieden am Tisch, umwerfen.

Viele geschickte Manöver eines Spielers könnten so einfach nichtig gemacht werden. Das führt unweigerlich zu Ärger und womöglich sogar zu Rachegefühlen gegen den Verursacher.

Das hat bei Carcassonne nichts verloren!

Wir - und mit uns die meisten Spieler - sind sehr froh um den bewährten Mechanismus des "friedlichen Kampfes". Das zu ändern würde den Charakter des Spiels sehr zum negativen verändern.

Der Auerochse verjagt das Wild auf der Wiese

Auch hier gilt das oben Geschriebene. Stellen Sie sich vor, Sie haben sich mit 3 Jägern endlich die Mehrheit einer wertvollen Wiese erkämpft und plötzlich ist die völlig entwertet. Die Jäger sind trotzdem auf der Wiese gebunden und sie haben keine Figuren um an anderer Stelle Punkte zu sammeln. Das ist der Zeitpunkt zu dem der betroffene Spieler dann doch lieber abspülen oder sein Zimmer aufräumen kann.

Weiterhin wäre es bei 3 Auerochsen nicht unwahrscheinlich, dass am Ende auf keiner Wiese mehr Tiere sind. Und zuletzt ist dieser Vorschlag in der Handhabung sehr schwierig. Man müsste entweder alle Tiere abdecken, oder die entsprechenden Karten entfernen.

Der Auerochse verjagt alle Tiger

Dafür gibt es doch schon das Feuer. Es handelt sich hierbei um eine sehr starke Karte. Mit dieser Regel gäbe es diese Funktion inflationäre viermal im Spiel, damit wären die Tiger vollständig ausgerottet. Tiger sind in der Gegend um Carcassonne allerdings bereits sehr selten und stehen unter strengem Naturschutz, also können wir das nicht zulassen.

Rundenweise Vergabe von Punkten

Ein Element das jede Runde eine bestimmte Anzahl Punkte bringt, wäre in diesem Spiel ein Fremdkörper und Problemherd. Habe ich diese Runde schon meine Punkte bekommen? Was passiert, wenn nicht? Was, wenn doppelt kassiert wird?

Negative Effekte

Es wurden auch einige sehr drastische Vorschläge gemacht, z.B. Wiesen mit Auerochsen überhaupt nicht zu werten.

Hier sollte jedoch bedacht werden, dass es sich um einen Bonusstapel handelt, aus dem die Auerochsen kommen. Also sollte doch auch der Effekt ein positiver sein.

[Hel](#)
[Au](#)
[wal](#)
[zu](#)

[Zurück zum Finale](#)

© 2004

Hans im Glück Verlag