Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Sterngucker von Carcassonne

Eine Fan-Erweiterung des Carcassonne-Forums von Patrick Georg Bock

Die Sterne steht günstig über Carcassonne. Mehrere Sternengucker prophezeien goldene Zeiten. Architektenbüros werden überall in Carcassonne eröffnet, um das Städtewachstum zu unterstützen. Doch auch die kleinen Dörfer wollen was vom Kuchen abhaben und ihre Bürgermeister werben kräftig fürs Wachstum.

Zusätzliches Spielmaterial

- Um Sternstunden von Carcassonne spielen zu können benötigst du den Meeple „**Baumeister**“ und „**Bürgermeister**“. Am besten verwendest du auch die entsprechenden Karten dieser Erweiterungen, wo die beiden Meeple vorkommen.
- Variante 1:
  Auf 12 Landschaftskärtchen werden Sticker mit den Sternenguckern aufgeklebt. Es steht dir frei die 12 Karten auszuwählen. **Wir empfehlen**: 1.) 2 Sticker auf das Grundspiel zu kleben. 2.) 4 Sticker auf die Erweiterung Abtei und Bürgermeister & 3.) 6 Sticker auf die Erweiterung Händler und Baumeister.

  Variante 2:
  Nutzt anstatt Sticker zu kleben die 12 Kärtchen von Abtei und Bürgermeister (Erkennbar durch das Symbol der Erweiterung ODER 12 Karten eurer Wahl.

Spielvorbereitung

Du benötigst pro Spieler: 7 normale GFM, Baumeister  & Bürgermeister 
12 Kärtchen mit den Stickern der Sterngucker bzw. 12 von dir festgelegte Kärtchen als Sterngucker-Kärtchen + 1 normalen GFM für die Wertungstafel.

Mische die Karten vom Grundspiel und die Sternguckerkarten in den Spielbeutel. Zusätzlich kannst du die Karten der Erweiterung von Abtei und Bürgermeister(*Empfehlung*), so wie Händler und Baumeister verwenden.

Spielablauf - Regulär

1. Landschaftskarte legen

1.) Es wird nach den normalen Regeln für das Legen von Landschaftskarten, die gerade gezogene Karte angelegt.





[Nicht zu vergessen sind auch die Besonderheiten für das eigentliche Legen der Landschaftskarten.[1]]

[1] [Regelergänzungen oder Verweise sollten in Fußnoten geschrieben werden.]

2. Gefolgsmann setzen

Ein Meeple wird nach den üblichen bekannten Regeln aus dem Grundspiel bzw. verwendeten Erweiterungen eingesetzt.

3. Wertungen während des Spieles

Es wird nach den üblichen Regeln gewertet.

Spielablauf – Sterngucker Fan-Erweiterung

Architektenbüros - Landschafskarten mit blauem Wasserturm:

Die blauen Wassertürme in Carcassonne wurden von den Baumeister zu Architektenbüros ausgebaut. Jedes Mal, wenn an eine Karte innerhalb einer Stadt mit Architektenbüro angebaut wird (waagerecht oder senkrecht), erhält der Spieler anschließend einen Sonderzug.



Jedes Architektenbüro liefert nur einen Sonderzug.
Befindet sich der Baumeister in der Stadt, erhält man für den Baumeister einen Sonderzug und für das Anbauen an das Architektenbüro einen Sonderzug.
In jeden Sonderzug darf man nach den normalen Regeln ein Meeple einsetzen.

Besetzte Architekturbüros: Sollte der Baumeister auf einer Karte mit Architektenbüro stehen, darf der Baumeister in seinem Sonderzug 2 Landschaftsplättchen ziehen. Er legt beide nach den bekannten Regeln an. Es darf weiterhin nur ein Meeple pro Zug eingesetzt werden.



Sonderzugreihenfolge:

1.) Baumeister / besetztes Architektenbüro
2.) Architektenbüro
3.) Eventl. Weitere Sonderzüge durch das erweitern einer Stadt an weiteren Architektenbüros.

Florierende Dörfer:

Die Bürgermeister der Dörfer wittern reiche Beute.

Auf Kreuzungen mit Dörfern darf jetzt auch der Bürgermeister aus der Erweiterung Abtei und Bürgermeister gestellt werden. Wird an eine Straße die zum „florierenden Dorf“ führt angelegt, erhält der aktive Spieler der einen Bürgermeister auf dem Dorf eingesetzt hat einen Sonderzug.
Er erhält für jede Straße die zum florierenden Dorf führt jedes Mal EINEN Sonderzug. (maximal: 2-4).



Dorfarchitekt: Steht ein Baumeister auf einer Straße die an ein florierendes Dorf (Dorf mit Bürgermeister) angeschlossen ist, darf der Baumeister 2 Landschaftskarten ziehen und anlegen.
Es darf weiterhin nur ein Meeple eingesetzt werden.

Sonderzugreihenfolge:

1.) Baumeister/Dorfarchitekt
2.) Erweitern der Straße zum florierenden Dorf
3.) Eventl. Weitere Sonderzüge durch das erweitern einer Straße an das florierende Dorf.

Dorfbürgermeisterwertung: Wird eine Straße, die an ein florierendes Dorf angeschlossen ist gewertet, erhält der Spieler des Dorfbürgermeisters diese ebenfalls zusätzlich + 1 Pkt für jedes Symbol, dass an der Straße liegt. Z.B. Bauernhof, Wirtshaus, Räuber, Weinberg, etc.

Beispiel: Spieler A schließt eine Straße, die an ein florierendes Dorf von Spieler B angeschlossen ist. Spieler A bekommt die Punkte für die Straße. Anschließend erhält Spieler B ebenfalls für die eben geschlossene Straße an sein florierendes Dorf plus 1Pkt für jedes Symbol.
Der Gefolgsmann von Spieler A kommt zurück in seinen Vorrat. Der Bürgermeister von Spieler B verbleibt bis alle Straßen an sein florierendes Dorf geschlossen wurden im Spiel.

Sterngucker:

Sobald eine Landschaftskarte mit Sternengucker Stickersymbol oder ausgewählte Landschaftskarte als Sternengucker gezogen wurde, wird diese nach den Normalen Regeln abgehandelt.

Anschließend werden die Sternengucker abgehandelt. (Noch vor der Wertung)
Der aktive Spieler zieht verdeckt fünf Karten aus dem Beutel, wählt eine davon aus und legt sie verdeckt beiseite. Sobald der aktive Spieler wieder regulär dran ist (kein Sonderzug), deckt er diese Landschaftskarte auf und baut sie zusätzlich mit der neu gezogenen Karte ins Spiel ein. Es darf weiterhin nur ein Meeple eingesetzt werden.
Es ist denkbar, dass auf Grund von Sonderzügen, mehrere Sternengucker gezogen werden. Der aktive Spieler kann damit mehrfach die Sternengucker anwenden und mehrere verdeckte Karten für seinen nächsten regulären Zug beiseite legen.

Schlusswertung

Es wird nach den normalen Regeln von Carcassonne gewertet.

Befindet sich am Ende des Spiels der Bürgermeister noch auf einem florierenden Dorf, so erhält er für alle Straßenteile plus Symbole die zu seinem Dorf führen +1 Pkt.

Besonderheiten in Verbindung mit anderen Erweiterungen

Das Phantom
Das Phantom darf auf alle gelegten Landschaftskärtchen, die durch das Architektenbüro, Dorfarchitekt oder durch die Sternengucker zusätzlich gezogen werden, eingesetzt werden.
Es muss nicht auf die gleiche Landschaftskarte gesetzt werden, wie der normale GFM.

Versionen

0.1 der erste Regelentwurf (**Patrick Georg Bock**)

Danksagung

[Patrick Georg Bock] möchte den folgenden Personen für ihre Arbeit danken:

- **meine Frau Anne-Sophie für die Testspiele & IzScReAm für den Motivationsschub die Erweiterung fertigzustellen**.
- **maik63de** (Maik) für die Carcassonne-Forum-Webseite, auf welcher sich vorrangig die deutschsprachige Carcassonne-Community trifft und diese Erweiterung downloadbar ist.
- **kettlefish** (Marion) in Verbindung mit HiG für die Klärung aller beim Grundspiel und bei den vom Verlag veröffentlichten Erweiterungen aufkommenden Regelfragen.
- **PresetM** (Hans-Dietrich) für die Erarbeitung dieser Regelvorlage des Carcassonne-Forums.
- **kettlefish** (Marion), **Fritz_Spinne, Zotto, KlausiMausi, Ratz65** und **maik63de** (Maik) für ihre Anregungen bei der Entwicklung der Regelvorlage sowie **Goliath** für das Logo des Carcassonne-Forums.
- **Scott** (Scott) für die Idee und **Joff** (Jonathan Warren) für die Realisierung der CarcC-Regelvorlage, die für die Regelvorlagen des Carcassonne-Forums als Vorbild und Anregung diente.

Rechtliches

Diese Erweiterung wurde mit Genehmigung der Hans im Glück Verlags-GmbH online gestellt und darf nicht für kommerzielle Zwecke Verwendung finden.

Carcassonne, ein Legespiel von K.-J. Wrede
© Hans im Glück Verlags-GmbH, 2001-2025
Graphische Gestaltung: Doris Matthäus

Carcassonne-Forum

www.carcassonne-forum.de