Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Die Großbauobjekte

Eine Fan-Erweiterung des Carcassonne-Forums von Zotto

Nachdem Carcassonne 1355 vom schwarzen Fürsten Edward von Woodstock in Brand gesetzt wurde, beginnt sofort der Wiederaufbau. Jede Hilfe wird dringend benötigt. Die Besten ihres Faches werden vom Grafen besonders belohnt.

Zusätzliches Spielmaterial

- 12 Gefolgsmänner mit einer Fahne[1]. Je 2 in jeder Spielerfarbe, die als Stadt- und Straßenbaumeister eingesetzt werden können.



Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält zu Beginn des Spiels 2 Stadt- und Straßenbaumeister in seiner Farbe. Diese dürfen nur als Stadt- oder Straßenbaumeister eingesetzt werden.

Spielablauf

1. Landschaftskarte legen

Diese Erweiterung hat keine neuen Landschaftskarten. Alle Landschaftskarten werden nach den üblichen Regeln von Carcassonne angelegt.

2. Gefolgsmann setzen

2a. Einsetzen eines Stadtbaumeisters

Der Spieler, der als Erster eine Stadt aus mindestens 5 Landschaftskarten fertigstellt, ist Stadtbaumeister und darf seinen Stadtbaumeister in diese Stadt stellen. Es ist immer die Anzahl der Landschaftskarten maßgebend, aus diesen die Stadt besteht. Für die Wertung der Stadt hat der Stadtbaumeister keine Auswirkung.

Haben zwei oder mehr Spieler die Mehrheit in dieser Stadt, darf der Spieler, der diese Stadt fertiggestellt hat, seinen Stadtbaumeister in diese Stadt stellen.

Stellt ein Spieler eine Stadt fertig, die aus mehr Landschaftskarten besteht, als die Stadt mit dem bisherigen Stadtbaumeister, darf der Besitzer dieser Stadt seinen Stadtbaumeister in die neu erbaute Stadt stellen. Der bisherige Stadtbaumeister kehrt zurück in den Vorrat seines Spielers. Ist der Erbauer der größeren Stadt der Gleiche, der bisher der Stadtbaumeister war, verschiebt dieser Spieler den Stadtbaumeister in die neu fertiggestellte Stadt.

[1] Eine ausführliche Bastelanleitung, sowie Bezugsquellen für die zusätzlichen Spielfiguren, befindet sich am Ende dieser Regel.

2b. Einsetzen eines Straßenbaumeisters

Der Spieler, der als Erster eine Straße aus mindestens 5 Landschaftskarten fertigstellt, ist Straßenbaumeister und darf einen Straßenbaumeister auf diese Straße stellen. Es ist immer die Anzahl der Landschaftskarten maßgebend, aus diesen die Straße besteht. Für die Wertung der Straße hat der Straßenbaumeister keine Auswirkung.

Haben zwei oder mehr Spieler die Mehrheit auf dieser Straße, darf der Spieler, der diese Straße fertiggestellt hat, seinen Straßenbaumeister auf diese Straße setzen.

Stellt ein Spieler eine Straße fertig, die aus mehr Landschaftskarten besteht, als die Straße mit dem bisherigen Straßenbaumeister, darf der Besitzer dieser Straße seinen Straßenbaumeister auf die neu erbaute Straße setzen. Der bisherige Straßenbaumeister kehrt zurück in den Vorrat seines Spielers. Ist der Erbauer der größeren Straße der Gleiche, der bisher der Straßenbaumeister war, verschiebt dieser Spieler den Straßenbaumeister auf die neu fertiggestellte Straße.

3. Wertungen während des Spieles

Diese Erweiterung hat keine Auswirkungen auf eine Wertung während des Spiels.

Schlusswertung

Der Stadtbaumeister, sowie der Straßenbaumeister erhalten bei der Schlusswertung jeweils 10 Punkte.

Besonderheiten in Verbindung mit anderen Erweiterungen

3. Erweiterung: Burgfräulein und Drache

Da die beiden Baumeister keine aktiven Spielfiguren sind, sondern mehr oder weniger nur eine Markierung darstellen, werden die Stadt- und Straßenbaumeister vom Drachen verschont.

Versionen

0.1 der erste Regelentwurf (**Zotto**)
0.2 Regel überarbeitet (**Ratz65**)

Danksagung

Zotto möchte den folgenden Personen für ihre Arbeit danken:

- **izscream** für die Mitwirkung bei der Titelfindung dieser Erweiterung.
- **maik63de** (Maik) für die Carcassonne-Forum-Webseite, auf welcher sich vorrangig die deutschsprachige Carcassonne-Community trifft und diese Erweiterung downloadbar ist.
- **kettlefish** (Marion) in Verbindung mit HiG für die Klärung aller beim Grundspiel und bei den vom Verlag veröffentlichten Erweiterungen aufkommenden Regelfragen.
- **PresetM** (Hans-Dietrich) für die Erarbeitung dieser Regelvorlage des Carcassonne-Forums.
- **kettlefish** (Marion), **Fritz_Spinne**, **Zotto**, **KlausiMausi**, **Ratz65** und **maik63de** (Maik) für ihre Anregungen bei der Entwicklung der Regelvorlage sowie **Goliath** für das Logo des Carcassonne-Forums.
- **Scott** (Scott) für die Idee und **Jonathan Warren** (Joff) für die Realisierung der CarcC-Regelvorlage, die für die Regelvorlagen des Carcassonne-Forums als Vorbild und Anregung diente.

Rechtliches

Diese Erweiterung wurde mit Genehmigung der Hans im Glück Verlags-GmbH online gestellt und darf nicht für kommerzielle Zwecke Verwendung finden.

Carcassonne, ein Legespiel von K.-J. Wrede
© Hans im Glück Verlags-GmbH, 2001-2020
Graphische Gestaltung: Doris Matthäus

Bastelanleitung: Carcassonne - Die Großbauobjekte

Was benötigt Ihr für die Erstellung der Baumeister?

1. **Gefolgsmänner (Meeple)**

Meeple kann man bei www.cundco.de erwerben.

2. **Fahnen**

Die Fahnen kann man günstig im Internet erwerben. Einfach die beiden Suchbegriffe „Markiernadeln Fahnen“ eingeben und es werden verschiedene Anbieter aufgelistet. Auch die Sonderfarben werden angeboten. Leider gibt es offensichtlich keinen Anbieter, der alle Farben anbietet. Es obliegt jedem selber, welche Farben er bei welchem Anbieter erwerben will.

3. **Zange**

Eine Kombizange oder ein Seitenschneider ist ausreichend, um die dünnen Fahnenmasten, die für diesen Zweck hier deutlich zu lang sind, zu kürzen.

4. **Bohrer**

Die meisten Fahnenmasten haben 1 mm Durchmesser. Ein 1 mm-Bohrer ist somit ausrechend. Der Fahnenmast muss durch Drehbewegungen eingesteckt werden. Er ist fest und kann trotzdem wieder entfernt werden.

Es gibt auch Fahnenmasten, die dünner als 1 mm sind (z.B. bei grau). Einen dünneren Bohrer als 1 mm habe ich nicht gefunden darum habe ich die graue Fahne mit Sekundenkleber festgeklebt.

5. **Bohrmaschine**

Mit einem kleinen Handbohrer (manuell oder elektrisch) kann man die Löcher sehr gut bohren.

Viel Spaß beim Basteln.

Carcassonne-Forum
www.carcassonne-forum.de