

Die Abenteuer von Captain Kirk - (die Korridore der Zeit) Teil 2

Am nächsten Tag im Turm des großen Inquisitors in der Stadt.

- Wir haben das Grimoire im Großmeisterskriptorium gefunden! Biorg wartet darauf, dass du dich zu ihm bringst.



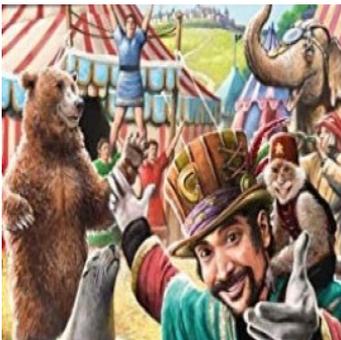
-Hallo Biorg, ist dieser Ort sicher?
 - Ja, Großmeister, du müsstest eine kahle Maus oder eine Spinne sein, um deinen Weg durch dieses Labyrinth zu finden.
 - Nun, dann fahr mich.



-Heute Abend, wenn ich von der Prozession zur Abtei Fondfroide zurückkehre, werden wir mit den Beschwörungen beginnen, um die Korridore der Zeit zu erkunden.
 -Guter Großmeister, ich werde den Raum vorbereiten.



In der Stadt und ihrer Umgebung haben die Feste begonnen, Jongleure, Bärenshows und andere Jongleure machen dem begeisterten Publikum tausend sarkastische Gesichter.



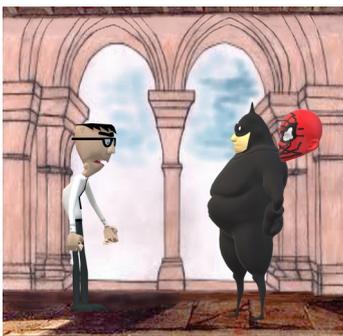
Batman und Spiderman waren unweit der Rue du Grand Inquisiteur stationiert, so dass sie den Eingang zu seinem großen Turm beobachten konnten.



Und plötzlich geht ein Doktormönch, der aus einer engen Gasse kommt, zu dem schädlichen Gebäude, tritt dann durch eine kleine, diskrete Tür ein, in ein Haus, das sich direkt nebenan befindet.



- Wir haben einen Doktormönch gesehen und wissen, wo sie ihren großen Turm betreten, Professor.
 - Nun, heute Abend wirst du dorthin gehen, die Prinzessin wird dir ein Schild von der Spitze der Stadtmauern geben, wenn der Zugang zur Station frei ist. Sei vorsichtig, diese Leute sind gewaltig. Wenn sie das Grimoire haben, werden sie für alle bereit sein.



- Percival, es ist Zeit, das Signal zu senden, die Männer des Professors sind vor dem Bahnhof.
 - Gute Prinzessin.



Außerhalb der Stadt bilden sich seltsame Prozessionen, die alle in Richtung Fondfroide Abbey führen.



